

Hex	Addr	Hex	Hex	Hex	
000	17 07	EE 00	0D 0	EE 03	1A 0
004	17 07		0D 4	17 07	1A 4
008	17 07		0D 8	12 07	1A 8
00C	17 07		0D C	12 07	1A C
010	1B 07		0E 0	12 07	1B 0
014	17 07		0E 4	12 07	1B 4
018	17 07		0E 8	12 07	1B 8
01C	EE 07		0E C	12 07	1B C
020	1B 07		0F 0	12 07	1C 0
024	1B 07		0F 4	EE 03	1C 4
028	1B 07		0F 8	15 03	1C 8
02C	1B 07		0F C	15 07	1C C
030	02 07		10 0	15 07	1D 0
034	1B 07		10 4	15 07	4
038	1B 07		10 8	FE 03	8
03C	EE 03		10 C	15 03	C
040	12 03		11 0	14 07	1E 0
044	12 05		11 4	14 07	4
048	12 03		11 8	14 07	8
04C	12 0B		11 C	EE 03	C
050	12 03		12 0	12 03	1F 0
054	12 07		12 4	17 07	4
058	14 07		12 8	14 07	8
05C	16 07		12 C	12 07	C
060	EE 03		13 0	12 07	
064	12 03		13 4	12 07	
068	17 07		13 8	17 07	
06C	14 07		13 C	17 07	
070	12 07		14 0	17 07	
074	EE 03		14 4	EE 07	
078	12 03		14 8	EEEE	Write
07C	17 07		14 C	0	addr
080	14 07		15 0	0	Write
084	12 07		15 4	E	addr
088	EE 03		15 8	4	Write
08C	12 03		15 C		EEEE Write = Ende des Stückes
090	17 07		16 0		0 Addr = autom. Wiedergabe
094	14 07		16 4		0 Write = Adresse des Beginns
098	12 07		16 8		E Addr = E = Adresse für Tempo
09C	12 07		16 C		Write = Tempo z.B. 3
0A0	17 07		17 0		Run = Ablauf
0A4	16 07		17 4		
0A8	12 07		17 8		
0AC	EE 03		17 C		
0B0	12 03		18 0		
0B4	16 07		18 4		
0B8	14 07		18 8		
0BC	14 07		18 C		
0C0	16 07		19 0		
0C4	14 07		19 4		
0C8	14 07		19 8		
0CC	16 07		19 C		

Bundidion

F 000	Adv		
000	1703	0D0	1A0
004	1703	0D4	1A4
008	1703	0D8	1A8
00C	1703	0DC	1AC
010	1703	0E0	1B0
014	1703	0E4	1B4
018	1703	0E8	1B8
01C	1703	0EC	1BC
020	1903	0F0	1C0
024	1903	0F4	1C4
028	1903	0F8	1C8
02C	1903	0FC	1CC
030	1203	100	1D0
034	1203	104	4
038	1203	108	8
03C	1203	10C	C
040	1703	110	1E0
044	1703	114	4
048	1205	118	8
04C	1703	11C	C
050	1705	120	1F0
054	1907	124	4
058	1905	128	8
05C	1705	12C	C
060	1505	130	
064	1705	134	
068	121F	138	
06C	1B07	13C	
070	1B03	140	
074	1903	144	
078	1707	148	
07C	1707	14C	
080	0003	150	
084	0703	154	
088	0703	158	
08C	1B03	15C	
090	1903	160	
094	1B03	164	
098	071F	168	
09C	0207	16C	
0A0	0203	170	
0A4	0003	174	
0A8	1B03	178	
0AC	1903	17C	
0B0	1707	180	
0B4	0003	184	
0B8	1B03	188	
0BC	1904	18C	
0C0	1707	190	
0C4	1507	194	
0C8	EEEE	198	
0CC		19C	

- EEEE Write = Ende des Stückes
- 0 Adv = autom. Wiedergabe
- 0 Write = Adresse des Beginns
- E Adv = E = Adresse für Tempo
- Write = Tempo z.B. 3
- Run = Ablauf

Stille Nacht, Heilige Nacht

F	Adv				
000	1705		0D0	4 Write	1A0
004	1901		0D4	Run	1A4
008	1703		0D8		1A8
00C	140B		0DC		1AC
010	1705		0E0		1B0
014	1901		0E4		1B4
018	1703		0E8		1B8
01C	140B		0EC		1BC
020	0207		0F0		1C0
024	0203		0F4		1C4
028	1B0B		0F8		1C8
02C	0007		0FC		1CC
030	0003		100		1D0
034	170B		104		4
038	1907		108		8
03C	1903		10C		C
040	0005		110		1E0
044	1B01		114		4
048	1903		118		8
04C	1705		11C		C
050	1901		120		1F0
054	1703		124		4
058	140B		128		8
05C	1907		12C		C
060	1903		130		
064	0005		134		
068	1B01		138		
06C	1903		13C		
070	1705		140		
074	1901		144		
078	1703		148		
07C	1405		14C		
080	EE05		150		
084	0207		154		
088	0203		158		
08C	0505		15C		
090	0201		160		
094	1B03		164		
098	000B		168		
09C	040B		16C		
0A0	0005		170		
0A4	1701		174		
0A8	1403		178		
0AC	1705		17C		
0B0	1501		180		
0B4	1203		184		
0B8	100B		188		
0BC	100B		18C		
0C0	EEEE	Write	190		
0C4		0 Adv	194		
0C8		0 Write	198		
0CC		E Adv	19C		

EEEE Write = Ende des Stückes
 0 Adv = autom. Wiedergabe
 0 Write = Adresse des Beginns
 E Adv = E = Adresse für Tempo
 Write = Tempo z.B. 3
 Run = Ablauf

① Tannenbaum

F	D	D	0	Adv		0	D	0		3 Write	1	A	0
0	0	0	0	Write / 1207 Write		0	D	0		Run	1	A	0
0	0	4	1	705		0	D	4			1	A	4
0	0	8	1	701		0	D	8			1	A	8
0	0	C	1	70B		0	D	C			1	A	C
0	1	0	1	903		0	E	0			1	B	0
0	1	4	1	B05		0	E	4			1	B	4
0	1	8	1	B01		0	E	8			1	B	8
0	1	C	1	B0B		0	E	C			1	B	C
0	2	0	1	B03		0	F	0			1	C	0
0	2	4	1	903		0	F	4			1	C	4
0	2	8	1	B03		0	F	8			1	C	8
0	2	C	0	007		0	F	C			1	C	C
0	3	0	1	607		1	0	0			1	D	0
0	3	4	1	907		1	0	4					4
0	3	8	1	707		1	0	8					8
0	3	C	E	E07		1	0	C					C
0	4	0	0	203		1	1	0			1	E	0
0	4	4	0	203		1	1	4					4
0	4	8	1	B03		1	1	8					8
0	4	C	0	40B		1	1	C					C
0	5	0	0	203		1	2	0			1	F	0
0	5	4	0	203		1	2	4					4
0	5	8	0	003		1	2	8					8
0	5	C	0	00B		1	2	C					C
0	6	0	0	003		1	3	0					0
0	6	4	0	003		1	3	4					4
0	6	8	1	903		1	3	8					8
0	6	C	0	20B		1	3	C					C
0	7	0	0	003		1	4	0					0
0	7	4	0	003		1	4	4					4
0	7	8	1	B03		1	4	8					8
0	7	C	1	B07		1	4	C					C
0	8	0	E	E07		1	5	0					0
0	8	4	1	203		1	5	4					4
0	8	8	1	705		1	5	8					8
0	8	C	1	701		1	5	C					C
0	9	0	1	70B		1	6	0					0
0	9	4	1	903		1	6	4					4
0	9	8	1	B05		1	6	8					8
0	9	C	1	B01		1	6	C					C
0	A	0	1	B0B		1	7	0					0
0	A	4	1	B03		1	7	4					4
0	A	8	1	903		1	7	8					8
0	A	C	1	B03		1	7	C					C
0	B	0	0	007		1	8	0					0
0	B	4	1	607		1	8	4					4
0	B	8	1	907		1	8	8					8
0	B	C	1	707		1	8	C					C
0	C	0	E	E	Write	1	9	0					0
0	C	4			Adr	1	9	4					4
0	C	8			Write	1	9	8					8
0	C	C			Adr	1	9	C					C

- E E E E Write = Ende des Stückes
- 0 Adv = autom. Wiedergabe
- 0 Write = Adresse des Beginns
- E Adv = E-Adresse für Tempo
- Write = Tempo z.B. 3
- Run = Ablauf

Kling, 6 Lödchen, kling

F 0 D 4 Adv

0 0 0
0 0 4
0 0 8
0 0 C
0 1 0
0 1 4
0 1 8
0 1 C
0 2 0
0 2 4
0 2 8
0 2 C
0 3 0
0 3 4
0 3 8
0 3 C
0 4 0
0 4 4
0 4 8
0 4 C
0 5 0
0 5 4
0 5 8
0 5 C
0 6 0
0 6 4
0 6 8
0 6 C
0 7 0
0 7 4
0 7 8
0 7 C
0 8 0
0 8 4
0 8 8
0 8 C
0 9 0
0 9 4
0 9 8
0 9 C
0 A 0
0 A 4
0 A 8
0 A C
0 B 0
0 B 4
0 B 8
0 B C
0 C 0
0 C 4
0 C 8
0 C C

0 D 0
F 0 D 4 Adv
0 2 8 0 2 0 7 write
0 D C 1 B 0 3
0 E 0 0 0 0 3
0 E 4 0 2 0 1
0 E 8 0 4 0 1
0 E C 0 2 0 1
0 F 0 0 4 0 1
0 F 4 0 2 0 7
0 F 8 0 0 0 7
0 F C 1 9 0 3
1 0 0 0 2 0 3
1 0 4 1 B 0 F
1 0 8 1 9 0 3
1 0 C 1 9 0 3
1 1 0 1 B 0 3
1 1 4 1 7 0 3
1 1 8 1 B 0 7
1 1 C 1 9 0 7
1 2 0 0 0 0 3
1 2 4 0 0 0 3
1 2 8 0 2 0 3
1 2 C 1 9 0 3
1 3 0 0 0 0 7
1 3 4 1 B 0 7
1 3 8 1 9 0 3
1 3 C 1 9 0 3
1 4 0 1 B 0 3
1 4 4 0 0 0 3
1 4 8 0 2 0 7
1 4 C 1 9 0 7
1 5 0 1 B 0 3
1 5 4 0 4 0 3
1 5 8 0 2 0 3
1 5 C 0 0 0 3
1 6 0 0 4 0 7
1 6 4 0 2 0 7
1 6 8 0 2 0 7
1 6 C 1 B 0 3
1 7 0 0 0 0 3
1 7 4 0 2 0 1
1 7 8 0 4 0 1
1 7 C 0 2 0 1
1 8 0 0 4 0 1
1 8 4 0 2 0 7
1 8 8 0 0 0 7
1 8 C 1 9 0 3
1 9 0 0 2 0 3
1 9 4 1 7 0 5
1 9 8 E E 0 3
1 9 C E E E E write

1 A 0
1 A 4
1 A 8
1 A C
1 B 0
1 B 4
1 B 8
1 B C
1 C 0
1 C 4
1 C 8
1 C C
1 D 0
1 D 4
1 D 8
1 D C
1 E 0
1 E 4
1 E 8
1 E C
1 F 0
1 F 4
1 F 8
1 F C

F 0 D 0 4 Adv
~~0 2 0 7~~ Write
E Adv
3 Write
Run

- E E E E Write = Ende des Stückes
- 0 Adv = autom. Wiedergabe
- 0 Write = Adresse des Beginns
- E Adv = E-Adresse für Tempo
- Write = Tempo z.B. 3
- Run = Ablauf