

3. Jahrgang

MZ-MAGAZIN

Das Profi-Magazin für alle Anwender von MZ-700/800



*Ein frohes
Weihnachtsfest
und einen
rasanten
Rutsch
ins neue Jahr wünscht
der MZ-700/800-Sharpie*

Helmut Benrens



Das Geschenk für jeden MZ-700/800-Fan!



**Seite 2, 4
und 5**

Liebe Leser,

heute melde ich mich bei Ihnen zum letzten Mal. Das Magazin erlebt nach drei Jahren seines Bestehens die letzte Ausgabe.

Eine Kündigung Ihres Abos ist nicht erforderlich. Es erlischt automatisch. Deshalb haben wir auch keine Bestätigungen verschickt.

Leider ist bei der letzten Ausgabe noch einmal alles schief gegangen, was schief gehen konnte! Den alten Drucker konnten wir natürlich nicht mehr beauftragen. Ein neuer fand sich vor Weihnachten nicht. Also wollten wir auf Bewährtes zurückgreifen: Auf unsere Ricoh-Kopierzentrale (empfehlenswert ist sie nicht; dazu macht sie viel zu viele Papierstaus. Ein hervorragendes Nervenkostüm und handwerkliches Geschick waren trotz eines Wartungsvertrages immer erforderlich). Schließlich haben wir die meisten Hefte damit produziert. Doch der Kopierer gab vorzeitig seinen Geist auf.

Also blieb nur noch die Produktion am Computer direkt. Eigentlich ist das kein Problem. Als erstes brach ein Pin des Steckers ab, der vom Scanner (Einlesen von Zeichnungen) kommt. Dann war da das Problem, daß unser Laserdrucker kein A3 bedrucken kann. Also mußten wir uns kurzfristig entschließen, das ganze als Loseblattsammlung herauszugeben. Doch dafür ist das Porto wesentlich höher.

Deshalb mußten wir leider den Umfang des Heftes wesentlich verringern. Aber länger hätten wir Sie doch wirklich nicht warten lassen dürfen, oder?

Dafür gibt es aber auch eine wirklich gute Nachricht!

Es gibt einen Nachfolger für unser Magazin 700/800! Näheres darüber finden Sie auf der Titelseite und



Verleger Harald Schicke

auf den Seiten 4 und 5. Wir sind sehr froh darüber, daß Herr Behrens und einige andere sich bereit gefunden haben, viel Mühe, Zeit und Geld zu investieren, damit es für Sie alle weitergeht!

Wir haben aber noch eine gute Nachricht (schließlich steht Weihnachten vor der Tür!): Die Qualität der Publikation wird schon rein äußerlich steigen, denn Herr Behrens verfügt über die Möglichkeit, echten Fotosatz zu machen!

Und noch eine gute Nachricht (schließlich heißt es ja, aller guten Dinge sind drei): Wir beliefern Sie auch in Zukunft gern mit allem, was noch für den MZ-800 zu haben ist!

Und das kann durchaus mehr werden, schließlich gibt es ja viele Anwender mit guten Ideen!

Ansonsten möchte ich mich herzlich bei Ihnen dafür bedanken, daß Sie in den vergangenen drei Jahren unser Kunde und/oder Abonnent waren! Es gab ja schließlich manchmal Anlaß zu berechtigter Kritik.

Unser ganzes Team wünscht Ihnen auch weiterhin viel Vergnügen mit

Redaktion: Harald Schicke

Vertrieb: MZ-Verlag

Druck: Eigendruck

Verlag:

MZ-Verlag Harald Schicke, Postfach
(für Pakete: Lindenweg 18),
D-2110 Buchholz 5

☎ 0 41 87/65 33

Telex: 051933521 dmbx g

ref: box:dm4:mz-verlag

BTX: 041876533

Magazin 700/800 ist eine unabhängige Zeitschrift und nicht SHARP Electronics angegliedert.

Magazin 700/800 erscheint sechs mal im Jahr. Der Einzelpreis beträgt DM 7,50. Im Abonnement kostet es DM 36,- pro Jahr (Ausland DM 42,-). Das Abonnement gilt grundsätzlich für ein Kalenderjahr und verlängert sich automatisch um ein Jahr, wenn es nicht bis sechs Wochen vor Ende des Kalenderjahres gekündigt wird.

Für unverlangt eingereichte Manuskripte und Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Gerichtsstand ist Tostedt.

Manuskripte sind an den MZ-Verlag Harald Schicke, Postfach, D-2110 Buchholz 5 zu senden. Für den Inhalt namentlich gekennzeichnete Beiträge tragen die Autoren die Verantwortung. Mit dem Abdruck erwirbt der Verlag das ausschließliche Recht der Vervielfältigung, auch auf Tonträgern, und die Rechte sonstiger Wiedergabemöglichkeiten, z.B. fotomechanisch, auf Mikrofilm, auf Datenträgern usw., ebenso das Recht der Übersetzung in fremde Sprachen und das Recht der Veröffentlichung im In- und Ausland. Autoren erhalten ein kostenloses Belegexemplar (ab Beiträgen von mindestens einer Seite Länge) sowie ein Honorar von DM 25,- pro Seite.

ISSN 0931-8860

Ihrem MZ-700/800 und natürlich ein frohes Weihnachtsfest und einen guten Rutsch in ein schönes Computerjahr!

Paßwörter für WOOKY

Um die Liste der Paßwörter für Spiele fortzusetzen, folgen die Paßwörter für das Spiel WOOKY:

```
01-06 +MOTY+
06-11 06-011
11-16 ZZ.TOP
16-21 ZODIAC
21-26 SCOTCH
26-31 RABBIT
31-36 SUGAR!
36-41 BENSON
41-46 !-TA-!
46-51 PEPPER
51-56 ESCAPE
56-61 HAEGAR
61-66 FAMOUS
66-71 MONEY?
71-76 PERNOD
76-81 DANGER
81-86 ST-V4X
86-91 OBJECT
91-96 MASTER
96-101 COFFEE
```

Fehler bei Flappy

In den Codewörtern für Flappy habe ich einen Fehler entdeckt:

```
101-105 Sappr
106-110 OhaYo
```

Außerdem sollte darauf geachtet werden, daß man kein kleines l (Ludwig) mit dem großen l (lda) verwechselt. Bei *Flappy* ist immer das große l (lda) gemeint.

Jan Seng

Auto-Run

Die folgende Routine erlaubt es, alle PRINT-Ausgaben usw. auf dem Bildschirm in Fettdruck erscheinen zu lassen.

Ich habesie ins Autor-Run übernommen, und an Stelle der „Bildschirmabschaltroutine“ in den Zeilen 1130 - 1230 des Auto-Run aus Heft 4/87 untergebracht. Herr Auel möge mir verzeihen, aber ich stand immer kurz vor einem Kollaps, wenn plötzlich alles dunkel wurde.

Löschen Sie also die Zeilen 1130 - 1230 und geben Sie statt dessen ein:

```
1130' CTRL-Z oder
      ?CHR$(26) schaltet
      Fettdruck ein/aus
1140'
1150 FOR I=0 TO 24:READ
      A: POKE($5604+I),A
      :NEXT I
1160 DATA
      $3A,$18,$56,$FE,
      $00,$3E,$77,$28,
      $01,
      $AF,$32,$18,$56,
      $C9,$00
1170 DATA
      $C5,$4F,$C8,$3F,
      $B1,$00,$C1,$C3,
      $EF,$05
1180 POKE$55E9,$13,$56:
      'Schrift-"Rever-
      se"-Routine ändern
1190 POKE$8F,$04,$56
      :'CTRL Z eintragen
```

Das war's schon.

Martin Bommel

Editorial	2
Inhalt	3
Paßwörter für WOOKY	3
Fehler bei Flappy	3
Autor-Run	3
PUC	4
Gesamt-Inhaltsverzeichnis	
1/87 - 6/89	7
Kleinanzeigen	10
Fragen	10
Freiprogramme	11

 <p>Personal Computer MZ-700</p>	<h1>PUC</h1> <h2>Privater User-Club</h2>	 <p>Personal Computer MZ-800</p>
--	--	--

Rundbrief und Informationsblatt für Sharpies der MZ 700/800-Serie

Jg. 1989

Heft Nr. 2

1. Dez. 1989

Sehr geehrter Herr Schicke!

Mit Ende dieses Jahres haben Sie sich entschlossen, das **MagaZin 700/800** einzustellen. Die „kleine Gemeinschaft“ der Sharpies ist darüber zwar sehr enttäuscht, akzeptiert aber die von Ihnen vorgetragenen Gründe für diesen Schritt. In beiliegendem Eröffnungsblatt für unsere gestartete Privat-Initiative haben wir darum auch diese Gründe entsprechend gewürdigt, so daß sich jeder **nichtzah-**

lende Bezieher an seinen fünf Fingern abzählen kann, warum es so kommen mußte. Heute möchten wir Sie bitten, uns den Start in privater Initiative dadurch zu erleichtern, daß Sie uns die von Ihnen für weitere Ausgaben vorgesehenen Beiträge zur Veröffentlichung im kleinen Kreis überlassen. Dazu vielleicht auch ein Verzeichnis der bisher von Ihnen zufriedienstellend belieferten sowie zuh-

lungswilligen Abonnenten. Denn gerade sie werden es sein, die daran brennend interessiert sind, daß die Informationen für das Sharp-MZ-700/800-System fortgesetzt werden.

In der Hoffnung auf eine für unseren kleinen Kreis günstige Antwort Ihrerseits verbleibe ich mit freundlichen Grüßen aus Wiesbaden Ihr

Helmut Behrens

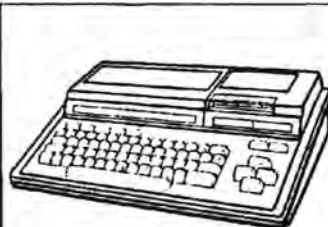
Reuchlinstraße 19
6200 Wiesbaden-Kahlemühle





PUC

Privater User-Club



Rundbrief und Informationsblatt für Sharpies der MZ 700/800-Serie

Jg. 1989

Sondermitteilung

19. Sept. 1989

Magazin 700/800 wird eingestellt!

Jetzt ist es amtlich! Nach dreijährigem Erscheinen hat sich der Herausgeber des Magazins 700/800 entschlossen, die Herstellung der Zeitung einzustellen. Die letzte Ausgabe wird im November als Doppelnummer erscheinen.

Als Hauptgrund dafür wurde eine schlechte Zahlungsmoral der Bezieher angegeben. Und das – so finden wir – ist zwar recht traurig, aber dennoch ein wichtiger Grund zur Aufgabe aller Bemühungen. Denn die Kasse muß stimmen, wenn ein solches Projekt laufen soll. Und bei dem „Schicke“-Preis für diese kleine Auflage kann wahrhaftig nicht von „Profitier“ gesprochen werden. Doch wer das trotzdem weiter behaupten möchte, kann letztendlich nur zu denen gehören, die sich beim Bezahlen sieben Monate Zeit gelassen oder die Bezahlung des Abonnements ganz vergessen haben.

Wer nur halbwegs gut rechnen kann, müßte nämlich eigentlich schon bei ganz kleiner Kalkulation feststellen, daß allein mit Papier, Versandtaschen und Porto ca. 3,— bis 4,— DM für die Einzelausgabe zusammenkommen; von weiteren Nebenkosten ganz abgesehen.

Ich suche alles, was über den MZ-800 vorhanden ist!

Unter anderem: **Programme** in 6502-Code als Listing, **Kontaktadressen** für Informations- und Programmaustausch sowie **Telefonnummern** von Mailboxen auf der ganzen Welt (für MZ-800).

Rolf Voßkamp
Klinkerstraße 76
D-2940 Wilhelmshaven

Alein „diese Mitteilung“ kostet mit Papier, Umschlag und Porto für knapp 100 vorliegende Empfänger-Adressen rund 100,— DM (und das alles ohne Berechnung der damit verbundenen Arbeit).

Der vorstehenden Begründung ist damit auch gleichzeitig zu entnehmen, daß wir als „private Nachfolgetruppe“ es uns nicht leisten können, ein gleiches Desaster zu erleiden. Wir möchten daher von vornherein klarstellen, daß von uns nur derjenige mit „PUC“-Nachrichten beliefert wird, der seinen Obolus entrichtet hat, und zwar im voraus.

Wer also „unsere gemeinsam erarbeiteten“ PUC-Mitteilungen empfangen möchte, zahlt seinen Beitrag (und eine evtl. zusätzliche Spende für unvorhergesehene Nebenkosten) am besten sofort bei

Paul Karle
Alex-Möller-Straße 2
6832 Hockenheim

ein. Er kann dies in „bar“ oder in „Briefmarken“ erledigen. Und er muß dies auch nicht gleich für mehrere Ausgaben tun, sondern jeweils nur für „eine“. Anhand der eingegangenen Beträge können wir dann „unsere Auflage“ jedesmal neu bestimmen und unnötige Kosten einsparen. Nur unter diesen Voraussetzungen kann es bei uns „laufen“.

In diesem Zusammenhang wollen wir aber nicht nur von Kosten reden, sondern in gleichem Maße vom Nutzen von „PUC“. Mit „unsere Zeitung“ entsteht ein Kommunikationsmedium von Privat an Privat, um die inzwischen sehr klein gewordene Gemeinschaft weiterhin zu verbinden. Neben allgemeinen Berichten werden wir

„Eure“ Berichte, Erfahrungen und Listings veröffentlichen, die insofern dann wieder allen anderen zugute kommen. Darüberhinaus kann jeder Bezieher bei uns „kostenlos“ Anzeigen aufgeben, die ihm und anderen in gleichem Maße weiterhelfen können. Ebenso ist es möglich, zusätzlich zu jeder Ausgabe die bisher schon erschienene „PUC“-Diskette zu bekommen, die auch schon in unserem vorläufig angesetzten Gesamtpreis von 5,— DM enthalten ist.

Suche für meinen Sharp MZ-800 einen anschlussfertigen **Monitor!**

Zum Beispiel: MZ-1D05 oder MZ-1D10 oder auch jeden anderen hochauflösenden Farbmonitor mit betriebsfertigem Anschlußkabel!

Angebote bitte richten an:

Helmut Behrens
Reuchlinstraße 19
6200 WI-Kahlemühle

In der Hoffnung, daß diese klärenden Worte für die Zukunft nicht nur lauffähige Programme, sondern auch „lauffähige PUC-Mitteilungen“ ermöglichen, verbleiben wir für heute Eure

„Null-Profit“-
„PUC“-Initiatoren
aus Niedersachsen,
Hamburg und Hessen

gez. *Helmut Behrens*
Wiesbaden

MZ-Anfänger sucht:

1. **5,25-Zoll-Floppy** mit Controller und FD-Basic
2. **MZ-800-Literatur** (Deutsches System-Handbuch usw.)
3. **Kontakte**

Ernst Scharff
Gladbecker Str. 403
4250 Bottrop

Directory auf Aufkleber drucken

```
100 ' Disklabel fuer MZ-700 und MZ-800
110 ' (C)by M.Grossmann,Stauffenburg 10
120 '           3370 Seesen 16
130 '
140 ' Mit Hilfe dieses Programms laesst sich das Directory auf
150 ' einen passenden Aufkleber drucken. Es kann auch auf Papier
160 ' gedruckt werden und auf die Diskettenhuelle geklebt werden.
170 ' (Das Programm laeuft nur fuer Disketten, die von Basic genutzt
180 ' werden, also nicht mit CP/M!). In den Zeile 440-470 wird der
190 ' Drucker auf Condensed-Print, Tiefstellen und einen Zeilen-
200 ' abstand von 10/144 inch eingestellt.
210 ' Viel Spass beim drucken!
220 '
230 '
240 DIR"FD1:"
250 INPUT"Diskettitel eingeben:. ";T$
260 INPUT"Datum (CR=Kein Datum):. ";DT$:IFDT$="":DT$=""
270 PRINT" Bitte warten!"
280 '
290 DIM F$(65),TY(65),TY$(5)
300 DATAOBJ,BTX,BSD,BRD,RB
310 FORI=1TO5:READTY$(I):NEXT
320 '
330 ' Fuer MZ-700 muss A=#2020 gesetzt
340 ' werden.
350 A=#27F0
360 FORI=ATOA+32*63STEP32
370 IF(PEEK(I)<1)OR(PEEK(I)>5)GOTO420
380 TY(N)=PEEK(I)
390 J=I+1
400 IFPEEK(J)<>$D:F$(N)=F$(N)+CHR$(PEEK(J)):J=J+1:GOTO400
410 N=N+1
420 NEXT
430 ' 440 beim 700er weglassen
440 INIT"LPT:M0,62"
450 PRINT/PCHR$(27);"B";CHR$(3);
460 PRINT/PCHR$(27);"S";CHR$(1);
470 PRINT/PCHR$(27);"3";CHR$(10);
480 X=N
490 IFN/3<>INT(N/3):N=N+1:GOTO490
500 NO=N/3
510 PRINT/P"Disk:";T$;TAB(54);DT$
520 FORI=0TO62:PRINT/P"-";:NEXT:PRINT/P
530 FORJ=0TONO-1
540 PRINT/PTY$(TY(J));": ";F$(J);TAB(21);
550 IFTY(J+NO)<>0:PRINT/PTY$(TY(J+NO));": ";F$(J+NO);TAB(42);
560 IFTY(J+2*NO)<>0:PRINT/PTY$(TY(J+2*NO));": ";F$(J+2*NO)ELSEPRINT/P
570 NEXTJ
580 PRINT/PX;" Files in Use"
```


Gesamt-Inhaltsverzeichnis 1987 - 6/89

Abo-Wettbewerb	5/87, 20	Crazy Lander	2/87, 13
Amiga-Monitor	1/88, 19	CSPEED für MZ-800	1/88, 17
Anfang, aller Anfang ist schwer	1/87, 10; 2/88, 19; 5+6/88, 3; 1/89, 3; 2/89, 19	CSYNC-Signal aus dem MZ-800	4/87, 16
Anschluß MZ-1P01 an den MZ-800	3/88, 14	Cursor ändern	1/87, 8
Apfelmännchen MZ-800	2/87, 5; 3/88, 4	Datagraph	1/87, 13; 2/87 7
Assembler für MZ-700/800	1/89, 16	Datenrekorder, Mithören beim	2/87, 6
Auto-Run 800	4/87, 12; 1/88, 12; 5+6/89, 3	Datensicherung MZ-700	6/87, 8
Auto-Run mit HCOPY	5+6/88, 15	Datenübertragung non-CP/M - CP/M	1/89, 10
BACK für MZ-800	1/88, 17	dBase II	1/88, 5
Basic, modularer Aufbau von Basic- Programmen	1/87, 5	DFÜ	2/87, 14; 2/88, 4; 3/88, 3; 2/89, 17
BASIC-Compiler	2/87, 9	DIN-Tastatur MZ-800	1/87, 20
BASICTEXT	4/87, 6	DIR/P auf MZ-800 mit QD	6/87, 17
Bauanleitung: DFÜ-Interface	2/88, 6	Directory in BASIC für MZ-800	2/87, 11
Bauanleitung: Floppy-Controller für MZ-800	5+6/88, 8	Diskettenmonitore	5/87, 5
Bauanleitung: Joystick oder Zahlentastatur an MZ-700/800	5/87, 6	Drucker-Kabel MZ-800	4/87, 7
Bauanleitung: Mithören beim Datenrekorder	2/87, 6	Druckeranpassung MZ-700	3/88, 8
BEEP	1/87, 16	Druckeranpassung MZ-800	1/87, 8
Befehle für MZ-800	1/87, 16	Druckersteuerzeichen unter Maschinensprache im MZ-700/800	2/88, 6
Benutzeroberfläche, grafisch orientierte	3/87, 19; 4/87, 17; 6/87, 4	E/A für MZ-800	3/88, 16; 4/88, 18
Bildschirm-Ansteuerung MZ-800	3/87, 3	EDIT	1/87, 16
Bildschirme, zwei für MZ-800	3/87, 1	Error	4/87, 20
Bildschirmseiten, Abspeichern von	3/87, 6	FD: 40 oder 80 Zylinder	2/89, 6
Buchbesprechung	1/87, 11; 5/87, 3; 2/89, 4	FDCOPY 2x40 Spuren	1/89, 9
Bücherliste	1/87, 14	Fehler	1/88, 11
Buchstaben, Tip MZ-800	2/87, 13	Fehlerkorrektur	3+4/89, 39
<i>Bunker</i> und FL-DOS	5/87, 4	Fenstertechnik auf MZ-800	1/88, 6
Busigraph	1/87, 13; 2/87 7	Fileheader lesen MZ-800	5/87, 17
Buskabellänge	2/89, 4	<i>Flappy</i>	2/89, 9; 5+6/89, 3
CE-516P	1/87, 4, 10	Floppy-Controller für MZ-800	5+6/88, 8
CeBit '87	1/87, 17	Forth für MZ-800	5+6/88, 5
Centronics-Drucker an MZ-700	5/87, 11	FRAC	1/87, 16
Centronics-Drucker an MZ-800	5/87, 12	Fragen & Antworten	1/87, 10; 2/87, 10; 3/87, 8, 12; 5/87, 9, 19; 6/87, 10; 1/88, 9; 2/88, 13; 3/88, 17; 4/88, 17; 1/89, 14
Club-News	1/87, 9; 2/87, 8; 3/87, 7; 6/87, 10; 1/88, 11	Fraktale für MZ-800	2/87, 5
Color-Monitor	4/87, 3; 6/87, 3	Freiprogramm: Dichter 1&2	6/87, 13
Compiler, BASIC- CP/M - MS-DOS	2/87, 9; 3/87, 18	Freiprogramme	1/87, 18; 2/87, 18; 3/87, 19; 4/87, 20; 1/88, 11; 3/88, 18; 4/88, 8; 1/89, 4; 5+6/89, 11
CP/M, Beschleunigung von Programmen mit Hilfe der RAM- Floppy	2/89, 15	Full Screen Editor unter CP/M	5+6/88, 32
CP/M, Full Screen Editor unter	5+6/88, 32	Grafik auf dem MZ-800	5/87, 16
CP/M, Grafik unter	4/88, 16	Grafik unter CP/M	4/88, 16
CP/M-Transfer	3+4/89, 4		
CP/M: Deutsche Schreibmaschinentastatur auf MZ- 800	3+4/89, 30		

Gesamt-Inhaltsverzeichnis 1987 - 6/89

Grafik, Einführung in die Grafi des MZ-800	3+4/89, 14	Listing: Directory auf Aufkleber drucken	5+6/89, 6
Grafik-Routine MZ-800	2/87, 14	Listing: Effekt-Drehung für MZ-800	1/88, 19
Grafikroutine SWAP	1/88, 18	Listing: Erdsatelliten	6/87, 1; 2/88, 17
Hardcopy MZ-800	5/87, 16; 6/87, 20; 1/88, 15; 5+6/88, 15	Listing: filelist für MZ-800	3/88, 20
Hardcopy-Programme für MZ-1P16	3/87, 15	Listing: Funktionen	3+4/89, 38
Hardware	2/87, 20	Listing: HUKAMA.DO	5+6/88, 7
HCOPY 800	5/87, 16	Listing: Kentucky Fried Chicken	2/89, 9
HEX\$	1/87, 16	Listing: Mika	3+4/89, 1
HiSoft-Pascal	1/89, 16	Listing: Muster für MZ-800 + Video-RAM	2/89, 20
HiSoft-Pascal - Turbo-Pascal	5+6/88, 19	Listing: Palindrom	6/87, 15
HOBRA-Flugsimulator	1/89, 16	Listing: Planetenlandung	3+4/89, 22
HOBRA-Schach 700/800	1/89, 1	Listing: Random-Verteilung	2/88, 1
I/O-Schaltung für MZ-700/800	3/88, 9	Listing: Spacekiller	2/89, 3
IBM-Zeichensatz, Erweiterung der Plotterbefehle	1/87, 4	Listing: Turboc - der Vokabeltrainer für MZ-800	5+6/88, 10
Input MZ-700	2/87, 14	Listing: Unerase FD für MZ-800	3+4/89, 36
Input MZ-800	2/87, 15	Listing: Versteckspiel	3+4/89, 23
Inputroutine MZ-700/800	3/87, 20	Listing: Viele Worte suchen	5/87, 1
Interface LPT 8.1	1/89, 6	Listing: Worte suchen	4/87, 1
Interface, serielles für MZ-800	1/89, 15	Listing: Zahl erraten	3+4/89, 21
Interpreter	2/87, 9	Listings für MZ-700/800	2/89, 1
Interrupts in Maschinensprache	4/88, 1	Loop	2/87, 13
Invader	2/87, 13	Mandelbrotmenge für MZ-800	3/88, 4
Joy-Box für MZ-800	3/88, 12	Masterdisk	1/89, 3
Joystick	5/87, 6	Mathe 800	2/87, 13
Joystickabfrage beim MZ-800 unter S-BASIC	3/87, 12	Maus für MZ-800	2/87, 4
Joystickabfrage unter Turbo-Pascal	3/88, 6	MBase 3.0	2/87, 13
Kleinanzeigen	1/87, 18; 2/87, 19; 3/87, 19; 4/87, 19; 5/87, 19; 6/87, 19; 1/88, 19; 2/88, 19; 3/88, 19; 4/88, 19; 5+6/88, 19; 1/89, 19; 2/89, 19; 3+4/89, 39; 5+6/89, 10	Meßdatenerfassung mit MZ-700/800	5+6/88, 22
Konvertierung	3/87, 14; 4/88, 4	Mikro-CAD	3+4/89, 11
Laufschrift für MZ-800	1/87, 17	MINI-CAD MZ-800	1/87, 20
Leserbriefe	1/87, 12; 2/87, 12; 3/87, 11; 4/87, 17; 5/87, 3, 10; 6/87, 3, 9; 1/88, 9; 2/88, 14; 1/89, 10, 14	MOD	1/87, 16
Listing für MZ-800	1/89, 17	MODEM 300	2/88, 4
Listing: 256 Farben auf MZ-800	3+4/89, 24	Monsterjagd	2/87, 13
Listing: already exist error	2/88, 17	Moty	2/89, 9
Listing: ARABROEM	1/88, 1	MS-COPY-800	1/87, 20
Listing: Bildschirmscroll	2/89, 10	MS-DOS-Transfer	3+4/89, 4
Listing: Cosinus-Fläche mit MZ-800	1/89, 20	MZ-1P01 am MZ-800	2/88, 20; 3/88, 14
		MZ-1P01/16	1/89, 5
		MZ-1P16	3/87, 15
		MZ-1R12	5+6/88, 6
		MZ-Brief	4/87, 10
		MZ-Verlag intern	4/87, 3
		MZ-Verlag, das ist der	1/87, 3
		MZ-Video	3/87, 13
		Neptun's BASIC für MZ-700	1/88, 4
		NEWOFF für Plotter und Hrdcopy	1/88, 14
		Paßwörter: Flappy	5/87, 15
		Platinen-Layout	3/88, 3
		Plotter MZ-1P01 am MZ-800	2/88, 20
		Plotter-Motor, Reparatur des	2/88, 16
		Plotter-Tips	4/88, 5; 5+6/88, 32

Gesamt-Inhaltsverzeichnis 1987 - 1989

Poster	3+4/89, 3, 40; 5+6/89, Beilage	Tips & Tricks für MZ-800	1/87, 8; 2/87, 8, 9, 10, 13; 3/87, 7; 5/87, 11; 6/87, 11; 1/88, 10
Power-Box für MZ-700/800	5+6/88, 13	Tips & Tricks für MZ-800 und CE-516P	1/87, 10
Programm-Anmeldung	1/87, 19	Tips, Tricks & Informationen	2/87, 16; 3/87, 16; 6/87, 16; 2/88, 8; 4/88, 3; 5+6/88, 4
Programm-Übertragung zwischen zwei Computern	4/88, 6	Tongenerator-Test	5/87, 14
Programme kopieren	1/89, 5	Tonprogrammierung MZ-700	2/87, 3
Programme, neue	1/89, 19	Transfer von PGMs auf andere Systeme	4/88, 12; 3+4/89, 4
Prüfprogramme	1/87, 18	Turbo-Lader für das MZ-800er BASIC	3/87, 9
Prüfprogramm: Mikro-CAD	3+4/89, 11	Turbo-Pascal, Joystickabfrage unter Umlaute auf dem MZ-800	3/88, 6 2/89, 5; 3+4/89, 30
PUC	5+6/89, 4	Umlaute, deutsche auf der Tastatur mit BASIC MZ-5Z008	4/87, 11
RAM-File für MZ-800	6/87, 3	UNIDOS-800	1/87, 20; 4/88, 11
RAM-Karte für den MZ-800	3+4/89, 12	UNIFORM-800	1/87, 20
Reparatur des Plotter-Motors	2/88, 16	Unterprogrammtechnik	1/87, 6; 3/87, 4; 6/87, 14
Rezilog	1/89, 8; 2/89, 10	Utility 800, Sprites aus C 64 für MZ-800	1/87, 14
RGB-Kabel für MZ-700/800	2/89, 14	Video-RAM-Erweiterung für MZ-800	2/87, 11; 6/87, 11
RGB-Video	1/87, 20	Willy's ROM-Monitor für MZ-800	1/88, 7; 4/88, 6
RS 232C, Aufnahme von Daten mit Schachprogrammierung in BASIC	3+4/89, 25 1/89, 16	WINDOW-Technik mit MZ-700	3/88, 1
Schrauben - Dr. Fed	4/88, 7	Wooky	5+6/89, 3
Serielle Schnittstelle für MZ-700/800	5+6/88, 40	WordStar	4/87, 9; 5+6/88, 16; 1/89, 7; 2/89, 11; 3+4/89, 27, 30
Seriellles Interface für MZ-800	1/89, 15	WORDwRECK	4/87, 8
Simulation mit dem Computer	2/88, 18	Zahlentastatur	5/87, 6
Software-Test	1/87, 13	Zeichensatz-Editor	1/88, 17
Soundgenerator-Test	5/87, 14		
SPACES	2/87, 8		
Speichererweiterung für MZ-700	5+6/88, 6		
Speichererweiterung MZ-800	5/87, 19; 6/87, 3		
Spickzettel, Tastatur-Codes für MZ- 800	1/87, 15		
Spiel-Listing für MZ-800	1/87, 16		
Stereoanlage, Anschluß an für MZ- 700/800	6/87, 18		
Super-Simpel	4/87, 6		
Taschenkalender	4/88, 7		
Tastatur-Code MZ-800	1/87, 15		
Tastaturabfrage beim MZ-700/800	5+6/88, 25		
Tastaturprobleme mit MZ-700/800	6/87, 12		
Technische Bibliothek	2/89, 9		
Textbearbeitung	3/87, 13; 4/87, 5		
Textbearbeitung selbst programmiert	4/87, 7		
Textdateien CP/M - MS-DOS	5+6/88, 20		
Textdateien - Wordstar-Format	5+6/88, 16		
Textkosmetik	4/87, 10		
Textprogramm V.C1, 3	1/87, 20; 4/87, 9		
Timecode-Computer, MZ-800 als	5+6/88, 38		
Tips & Tricks	3/87, 10		
Tips & Tricks für MZ-700	1/87, 7; 2/87, 8, 9; 6/87, 11		
Tips & Tricks für MZ-700/800	2/88, 15; 4/88, 15; 1/89, 18		

Alle Hefte sind noch zum Originalpreis erhältlich. Bitte notieren Sie Ihre Wünsche auf dem Bestellschein auf der letzten Seite!

Kleinanzeigen

Um Ihnen zu helfen, wenn Sie etwas suchen, kaufen oder verkaufen wollen, bieten wir Ihnen den Kleinanzeigenmarkt. Für bis zu fünf Zeilen zahlen Sie nur DM 10,-. Händler zahlen nur DM 20,-. Wenn Sie Gewerbetreibender sind, beachten Sie bitte, daß das aus Ihrer Kleinanzeige aus wettbewerbsrechtlichen Gründen deutlich hervorgehen muß. Jede Zeile darf bis zu 27 Anschläge haben. Bitte beachten Sie, daß Kleinanzeigen nur bei Vorkasse berücksichtigt werden können.

Quick-Disks: Ich habe noch 70 neue QDs. 10 Stück für DM 65,- inkl. Versand.
Thomas Wüstneck, Westkorso 12, 4970 Bad Oeynhausen 1

Verkaufe Quick-Disk + 6 QD für MZ-800, Riteman F+ Drucker, Epson-kompatibel, Anschlußkabel für MZ-700/800
Verkaufe MZ-700, leicht defekt, 40/80-Zeichenkarte, 5,25"-LW + Centronics-Anschlußkabel + Programme, VB Bernward Dahmen,
☎ 02331/68176, 17 - 20 h

Graphics & Sound lib. for Your TPascal 3.0 programs (IBM programs compatible) available on following adress for only DM 39,-
Stulic Branko, Kod poste 1, 57232 NIN, Yugoslavia

Suche günstig MZ-800 Software unter P-CP/M /W-Star, TurboPasc., etc.).
Claus Elfering, Lothringer 15, 5100 Aachen, 0241/2 43 74

Verkaufe MZ-800 mit Kassettenlaufwerk einschl. Zubehör. R. Rehm, Ringweg 4, 6402 Großenlüder. ☎ 06648/7820

Kaufe alles über CP/M Word Multiplan zum Programmieren Handb. Progr. 51/4 360/768
Wieser Alb-Schweitzer-Str. 6
5414 Vallendar, ☎ 0261/62819

Verkaufen MZ-800 mit RAM-Erweiterung, Videoram-Erweiterung, QD und Kassettenrekorder für DM 500,- (VB)
MZ-Verlag, ☎ 0 41 87/65 33

Verkaufen Monochrom-Monitor für MZ-800 (grün), DM 150,-
MZ-Verlag, ☎ 0 41 87/65 33

Restposten, supergünstig
1x CHIP SPECIAL Computer-Programme für SHARP MZ-700/800, DM 10,- (statt 28,-)
1x Die Geldmaschine, 250 Ideen für lukrative Nebenverdienste mit Ihrem Mikrocomputer. 230 S., DM 25,-
1x Programmieren mit ELAN, Lehrbuch, ca. 200 S., DM 10,-
1x Informatik für kaufmännische Schulen, 200 S., mit Beispielen in BASIC für Commodore, leicht abzuwandeln, DM 10,-

Fragen

Ich habe mir vor kurzem einen MZ-800 zugelegt. Ich bin sehr zufrieden mit dem Gerät, da ich trotz des großen Lobes von allen Seiten nicht mit diesen Leistungen gerechnet habe. Ich arbeite zur Zeit mit einer Floppy, der Single-Floppy MZ-1F19. Ich hatte früher nichts dagegen von Zeit zu Zeit mal Diskjockey zu spielen, aber jetzt hängt es mir doch langsam zum Hals raus.

Jetzt die erste Frage in Bezug auf die Floppy: Kann ich ein Laufwerk, wie es Lars Hanke in der Ausgabe 5/6 1988 vorgestellt hat, als zweites Laufwerk an meine Floppy anschließen? Brauche ich dann noch einen Controller und was entsteht noch an Zusatzkosten außer der Floppy?

Meine zweite Frage bezieht sich auf den MZ-700. Ist es technisch möglich, den MZ-700 wie eine RAM-Floppy zu benutzen? Meiner steht nämlich nur noch rum. Die Wartezeiten, die bei der Übertragung mit dem Datenrekorder entstehen (s. Ausgabe 4/1988) sind mir einfach zu lang.

Schön wäre es, wenn ich über Umwege auch noch die Floppy für den 700er nutzen könnte.

Matthias Großmann, Stauffenburg 10, 3370 Seesen 16

Frei-PGM-Katalog

Freiprogrammkatalog von Oliver Brendel für MZ-700/800 Computer

erstellt von Oliver Brendel Erlkamerstr. 28,
8150 Holzkirchen Tel.:08024/7396

Zeichenerklärung:

PR = Drucker EP = Epson komp. Drucker PL = Plotter
VR = Video-RAM FD = Diskettenstation QD = Quick-Disk
CMT = Cassette
BG = Block-Grafik HRG = Hochauflösende Grafik
TXT = Text
OBJ = Maschinenspracheprogramm BTX = Basicprogramm
700 = MZ-700 oder MZ-700-Modus des MZ-800 800 = MZ-800

Freiprogrammdiskette F1

700 MOD SPIEL 1 MAD SLALOM DRIVER 26kB Actiongame BG 700 OBJ

Fahre um die Bäume herum, wenn du zusätzliche Punkte willst, nimm die Fahnen mit, aber crashe nicht in den Rand.

700 MOD SPIEL 2 Danger Driver 23kB Actiongame BG 700 OBJ

Fahre mit dem Auto in dem Bild umher, ohne das MZ-800 Auto oder den Rand zu berühren.

700 MOD SPIEL 3 Hangman 24kB Denkspiel BG 700 OBJ

Gib ein Wort ein, dein Gegner muß es erraten (für 2 Spieler).

700 MOD SPIEL 4 Pac Man 31kB Actiongame BG 700 OBJ

Versuche in dem Labyrinth alle Tabletten aufzufressen, aber Achtung: du wirst verfolgt!

700 MOD SPIEL 5 4 Gewinnt 28kB Denkspiel BG 700 OBJ

Werfe deine Chips in das 8x8 Raster: wer zuerst 4 Steine seiner Farbe in einer Reihe hat gewinnt.

700 MOD SPIEL 6 Cease 25kB Actiongame BG 700 OBJ

Vernichte das gegnerische Flugzeug möglichst schnell mit deiner Bordkanone.

700 MOD SPIEL 8 Ka Zonga 28kB Actiongame BG 700 OBJ

Führe dein Fress-Monster durch das Labyrinth und fress alle Punkte auf. Aber pass auf die anderen Monster auf.

700 MOD SPIEL 9 Walzomat 35kB Simulation BG 700 OBJ

Ein Geldspielautomat

700 MOD SPIEL 11 geht nicht 1kB 700 OBJ

700 SPACE TAXI nur S-BASIC 38kB Actiongame BG 700 BTX

Fliege mit deinem Raumschiff durch die Höhlen (mehrere Bildschirme), und befreie sie von den Monstern, aber berühre die Felsen nicht.

700 THE NIBBLER 14kB Actiongame BG 700 BTX

Verspeise alle Früchte und Monster im Spielfeld, ohne die Mauern und Hindernisse zu berühren.

700 SACKGASSE nur S-BASIC 5kB Actiongame BG 700 BTX

Für 2 Spieler: Versuche möglichst viele Schritte zu gehen, bevor du in der Sackgasse steckst..

800 GEISTERJAGD 4kB Actiongame BG 800 BTX

Versuche das Gespenst im Spielfeld einzufangen.

800 PIRAT 17kB Adventure TXT 800 BTX

Erober die Schätze auf den spanischen Schiffen, paß auf die Kriegsschiffe und die anderen Piraten auf.

800 MASTERMIND 2kB Denkspiel TXT 800 BTX

Errate die Zahlen (3-6) die der Computer sich ausgedacht hat.

800 CONTAMINATOR 4kB Actiongame HRG 800 BTX

Gehe auf dem fremden Planeten möglichst viele Schritte ohne deine eigene Spur oder die Planetensteine zu berühren (Joystick).

800 SPIEGELBALL 1kB Demo BG 800 BTX

Ein Ball läuft wie eine Billardkugel auf dem Bildschirm umher.

Freiprogrammdiskette F2

800 MILLIONAER 11kB VR Kartenspiel HRG 800 BTX

Der Computer teilt 2 Karten aus: wette einen Geldbetrag, daß die nächste Karte einen Wert zwischen den beiden ersten hat.

800 HERRSCHER 15kB VR Strategie TXT 800 BTX

Regiere 1 Jahr über deine kleine Insel: bestimme den Haushaltsplan, bezahle die Gemeindeglieder.

800 PICLOADER 1kB Demo HRG 800 BTX

lädt die Bilder 800 PICTURE 1 / 2 (je 8kB).

800 MUSICBOX 1 5kB VR Musikdemo TXT 800 BTX

Man hat 9 Musikstücke zur Auswahl, die der Computer spielen kann.

800 MUSICBOX 2 6kB VR Musikdemo TXT 800 BTX

Man kann weitere 8 Musikstücke vom Computer spielen lassen.

800 MENUETT 1kB Musikdemo TXT 800 BTX

Der MZ-800 spielt ein Menuett von W.A. Mozart.

800 DICHTER 1 6kB Simulation TXT 800 BTX

Der MZ-800 dichtet mit verschiedenen Satzgefügen und vielen Wörtern in Voll- oder Halbautomatik . Lädt DICHTER 2 12kB nach.

800 AMERICAN FLA (g) 1kB VR Demo HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet das amerikanische Sternenbanner.

800 CHASSEUR Joystick 7kB VR Actiongame HRG 800 BTX Für 2 Spieler: Versuche möglichst viele Schritte zu gehen, ohne die Spur, den Rand oder die Steine zu berühren (ähnlich CONTAMINATOR).

800 SCHACHFLAG 7kB VR Demo HRG 800 BTX

Das Programm zeigt eine rot-schwarz-karierte Flagge, die sich wellt (3-D).

800 FERNSEHER 13kB VR Demo HRG 800 BTX

Ein Fernseher, in dem man jedesmal neu gesetzte Geschichten lesen kann.

800 MORSEN 7kB VR Lernprog. TXT 800 BTX

Morsen lernen mit dem MZ-800: das Programm lehrt, fragt ab, gibt Nachrichten im Morsecode in Bild und Ton aus.

800 BRUECKE 2kB VR CAD HRG 800 BTX

Das Programm konstruiert Stahlträger-Brücken von 15-70 m Länge.

800 ERATOSTHENES 2kB VR Rechenprog. HRG 800 BTX

Sieb des Eratosthenes: das Programm errechnet Primzahlen in anschaulicher Art.

800 KAROSS.-CAD 3kB CAD HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet ein Auto in Vektorgrafik. Man kann es drehen, verschieben und vergrößern.

800 S-PERSPECTIV 3kB CAD HRG 800 BTX

Sattelperspektive: ein 'Sattel' in einem Würfel wird in Vektorgrafik gezeichnet. Man kann Beobachtungs-, Blickpunkt, Drehung und Vergrößerung ändern.

800 DIE ERDE 5kB VR CAD HRG 800 BTX

Man kann die Erde als Plattkarte, Lambert-, Behrmann-, Zentral-, oder Zylinderprojektion zeichnen lassen.

800 MANAGER 3kB VR Anwendung TXT 800 BTX

Preiskalkulation: Der Ziel-Einkaufspreis u. der Preis von Eigenkonstruktionen kann kalkuliert werden, sowie die Mehrwertsteuer zu allen Preisen aufgerechnet

800 2.ZEICHENSAT (z) 1kB Erweiterung TXT 800 BTX

Nach dem Ablauf des Programms kann man mit CTRL-J den 2.Zeichensatz benutzen.

800 M-1009 HCOPY 1kB Erweiterung TXT 800 BTX

Hcopy für M-1009 Brother Drucker in Basic

800 SOFT CELL 1kB VR Demo HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet eine normale Schrift immer größer werdend ab.

DIRECTORY SPECIA (I) FD 2kB Utility TXT 800 BTX

Directory mit Größe, Anfangs-, und Startadressen

BORDER 1kB Erweiterung TXT 800 BTX

Implementiert BORDER -Befehl zur Randfarbeneinstellung

ERROR 1kB Demo HRG 800 BTX

Das Programm schreibt Error auf den Bildschirm

Frei-PGM-Katalog

800 EPSON UNIT (= 800 Epson-Unit) EP 7kB Utility TXT 800 BTX
Das Programm stellt einen Epson Drucker auf ASCII-Code um.
CHEMIE START FD LP 5kB Lernprog. TXT 800 BTX
Das Programm hilft einem beim Erlernen des Periodensystems; dazu gehören :

QWERTY 3kB
DATA 2kB
DATEN 2kB
1 5kB
2 6kB
3 6kB
4 1kB

CASS-COVER 1Z016 für Kassettenbasic PL 8kB Druckprog. HRG 800 BTX
Das Programm druckt mit dem Plotter Kassetten-Cover.
SUPERDIR FD 2kB Utility TXT 800 BTX
Directory mit Größe, Start-, und Ladeadresse.
DREI BAUERN 8kB Strategie BG 800 BTX
Brettspiel ähnlich Schach nur mit Bauern, auf einem 3x3 Raster. Der MZ-800 lernt mit jedem Spiel dazu.
BREAKOUT 1kB Actiongame BG 800 BTX
Ein Spiel ähnlich Squash: Zerstöre mit deinem Ball die 5 Mauern.
HELIKOPTER Joystick 2kB Demo HRG 800 BTX
Ein Programm zum Testen einer Joystickabfrage mit Verzögerung.
KREISMUSTER 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Grafikdemo, bei der durch verschiedene Farben der Punkte in einem Rechteck ein Kreismuster entsteht..
CMD CHANGE 1kB Utility TXT 800 BTX
Man kann mit diesem Programm den Befehlen im MZ-800-Disk-Basic einen neuen Namen geben.
SPACE TOUCH 2kB Actiongame HRG 800 BTX
Berühre mit deinem Raumschiff den roten Block ohne mit den grünen Blöcken zu kollidieren.
LINES 1kB Demo HRG 800 BTX
Grafikdemo mit Linien
BSD TRANS 6kB Utility HRG 800 BTX
Das Programm kann BSD-Dateien zwischen FD1, FD2 und RAM-Disk kopieren.
SPECIAL NEW ON 1kB Erweiterung TXT 800 BTX
Nach NEW ON sind dann 30 Bytes Speicher mehr frei, als nach normalem NEW ON.
BORDER II 1kB Erweiterung TXT 800 BTX
Das Programm implementiert den BOR(!) -Befehl auf den Platz von CSET(!).
FADENKREUZ 1kB CAD HRG 800 BTX
Man kann auf dem Bildschirm mit einem Fadenkreuz zeichnen; dazu gehört :

--USR-ROUTINES-- 1kB 800 OBJ
HAPPY-BILD 4kB Demo HRG 800 BTX
Grafikdemo mit 3-D Kugel, Pyramide, Würfel
INTERRUPT 1kB Demo TXT 700 BTX
siehe MagaZin 700/800 Heft 6/87 : Interruptdemo
DIR OUT 1kB Utility TXT 800 BTX
Directory
BASIC-ROUTINES 1kB Utility TXT 800 BTX
????????
WIDERSTANDSKODE 4kB Rechenprog. TXT 800 BTX
Das Programm berechnet aus dem Ohmwert eines Widerstandes den Farbcode

Freiprogrammdiskette F3

Auf dieser Diskette sind alle Tips Tricks und Informationen von Edgar Lefgrün

START 08.04.87 1kB Startprog. TXT 800 BTX
Das Programm erklärt, wie man die TTI - Programme aufruft, und sie laufen läßt.

TTI 1 08.04.87 21kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800 : Basic Tips
TTI 2 08.04.87 5kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800 :Basic Tips
TTI 3 01.05.87 6kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800 :Basic Tips
TTI 4 08.04.87 3kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800 :Basic Tips
TTI 5 08.04.87 7kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800 :Basic Tips
TTI 6 08.04.87 7kB Der Plotter CE-516P un der MZ-800:Gegenüberstellung der Befehle des MZ-800 und des CE-516P
TTI 7 08.04.87 9kB Programmbeispiele
TTI 8 08.04.87 4kB Die Winkelfunktionen
TTI 9 08.04.87 4kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800
TTI 10 08.04.87 3kB s.Heft 2/87 des MagaZin 700/800
TTI 11 15.04.87 5kB Prozedur zur Herstellung eines Copy Utility
TTI 12 16.04.87 3kB Der Border Befehl
TTI 13 17.04.87 9kB Liste der Zwischencodes (Token)
TTI 14 17.04.87 6kB Token und Befehlsliste
TTI 15 18.04.87 11kB Der Diskettenmonitor MZ-D1B009S
TTI 16 19.04.87 10kB Einführung in die Arbeit mit dem Diskettenmonitor Der Mastersector
TTI 17 20.04.87 12kB Das Inhaltsverzeichnis (Directory) s.Heft 6/87
TTI 18 21.04.87 19kB Der Systemsector s.Heft 2/88
TTI 19 22.04.87 3kB "Einfache Untersuchung des ersten Bytes auf dem Systemsector s.Heft 2/88
TTI 20 22.04.87 1kB Zusatzinformationen zum Directory s.Heft 6
TTI 21 24.04.87 6kB Das Erstellen von Masterdisketten Heft 2/88
TTI 22 30.04.87 8kB Das [ndern eines ML-Programms s.Heft 2/88
TTI 23 14.05.87 12kB Liste der Zwischencodes mit den Einsprungadressen

Freiprogrammdiskette F4

QD <-> CMT COPY 1kB Utility TXT 800 OBJ
?????????
SKATBLOCK PL 3kB Druckprog. TXT 800 BTX
Das Programm druckt einen Skatblock auf dem Plotter aus.
STOCHASTIK 800 8kB VR Anwendung TXT 800 BTX
Analyse zufallsabhängiger Ereignisse;man kann Wertepaare eingeben,Ergebnisse ausgeben oder drucken und Regressionsgeraden zeichnen oder drucken.
LP-DAT START EP 6kB VR Anwendung TXT 800 BTX
Ein LP-Verwaltungsprogramm; Menüpunkte : Eingabe der LP's, Ausgabe der LP's, Suchen, von Disketten kopieren; dazu gehören :

LP-DAT SPEZ 2.5 12kB
HELP 5kB und die Datei DEMO-FILE 6kB BSD
G.O.S.INVADERS 9kB VR Actiongame HRG 800 BTX
Verteidige dich in 4 Levels gegen die Invader: abschießen, überspringen etc.
UNIMON 3kB Utility TXT 800 OBJ
Universalmonitor für den MZ-800 mit vielen Funktionen; unterstützt auch die Diskettenstation und die RAM-Disk; dazu gehört :

UNIMON HELP 2kB 800 BTX
mit den entsprechenden Erklärungen zu den Befehlen.
CHAR-ROM 800 2kB Utility TXT 800 BTX
Das Programm zeigt alle Zeichen des MZ-800.
QD-LABEL PL 2kB Druckprog. TXT 800 BTX
Quick-Disk Beschriftung mit Hilfe des Plotters
TOKEN 7/8/S 1kB Utility TXT 800 BTX
Das Programm zeigt die Token Tabelle für das MZ-800/MZ-700/sds - Basic

Frei-PGM-Katalog

MONITOR TEST 2kB VR Utility HRG 800 BTX

Das Programm testet den Monitor durch Grafiken in allen Farben und in verschiedenen Auflösungen.

UHR 800 M1 3kB Uhrprog. HRG 800 BTX

Das Programm läßt eine stellbare Zeigeruhr laufen.

DARLEHEN 1kB Anwendung TXT 800 BTX

Das Programm berechnet die Schuld bei bestimmtem Zinssatz, Startschuld und Raten.

DISASSEMBLER 700 9kB Utility TXT 700 BTX

DISASSEMBLER 800 9kB Utility TXT 800 BTX

Beide Programme disassemblieren ein bereits im Speicher stehendes Maschinenspracheprogramm.

BERECHNUNG PI 1kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Berechnet die Zahl PI auf die eingegebene Anzahl von Stellen genau.

BERECHNUNG EULER 1kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Berechnet die Eulersche Zahl (2.718281).

SCHUL PI 1kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Das Programm berechnet PI mit Hilfe der Rechtecksfläche.

STARTEN ? RAM-Disk 1kB Utility TXT 800 BTX

Das Programm fragt alle Programme auf der Diskette durch, welches man starten will.

STARTPROGRAMM M3 RAM-Disk 1kB Utility TXT 800 BTX

STARTPROGRAMM M1

Freiprogrammdiskette F5

STEUER EP 7kB Anwendung TXT 800 BTX

Programm für Rechnungsverwaltung; Menüpunkte: Erstellen einer Datei, Ändern der Datei, Plotten der Rechnungen, Listen und Löschen der Daten, Daten lesen von Diskette und Daten Schreiben.

VEREIN PL 6kB Anwendung TXT 800 BTX

Programm für Vereinsverwaltung; Menüpunkte ähnlich STEUER.

VIDEOTHEK 800 FD EP 5kB Anwendung TXT 800 BTX

Programm für Videokassettenverwaltung; Menüpunkte: Gesamtliste, Auflisten nach Alphabet, Filmtitel, Cassette, Neueingabe von Titeln, Berichtigen.

DIRECTORY QD/FD 1kB Utility TXT 800 BTX

Directory mit Größe in Bytes.

KASSETTE BESTAND PL/PR 2kB Anwendung TXT 800 BTX

Programmkassettenverwaltung

GALGJE (LAMBIEK) VR 20kB Denkspiel HRG 800 BTX

Hangman: versuche das Wort zu erraten, das sich der Computer ausgedacht hat,

bevor der arme Mann erhängt wird.

KAMMERJAEGER VR 21kB Adventure HRG 800 BTX

Rette die streng bewachte Prinzessin, du kannst die unterwegs gefundenen Gegenstände benutzen.

SCHATZSUCHE VR 21kB Adventure HRG 800 BTX

Suche den gut versteckten Schatz, aber achte dabei auf die bösen Fallen (über 15 Befehle)!

LOTTO-ZAHLEN PR FD VR 8kB Anwendung HRG 800 BTX

Lasse dir vom Computer deine Lotto-Zahlen ziehen, speicher, vergleichen.

Vielleicht hast du ja Glück !

BUNDES-TORTE VR 2kB CAD HRG 800 BTX

Tortengrafik der gewählten Parteien, wie im Fernsehen ! dazu gehört:

TORTE.BSP 1kB erklärender Text 800 BSD

KALENDER PL 6kB Anwendung TXT 800 BTX

Lasse dir deinen Kalender von einem beliebigen Jahr vom Computer drucken, mit allen beweglichen Feiertagen.

DISK-LIST 800 FD VR 3kB Utility TXT 800 BTX

Directory mit Anfangs- End- und Startadresse, Sektoren und Größe.

DIR-SORT 800 EP FD VR 3kB Utility TXT 800 BTX

Sortiere deine Directories, lege dir eine alphabetisch geordnete Liste deiner Programme an.

GLUEHLAMPENSPIEL 3kB Denkspiel HRG 800 BTX

Finde aus den 4 Glühlampen die 2 heraus die 3 Mal aufleuchteten.

VEKTOR 5kB CAD HRG 800 BTX

Gib in dem 3-D-Koordinatensystem Vektoren ein, du kannst sie einzeln verbinden oder gemeinsam.

Freiprogrammdiskette F6

DRUCK 3kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Druckumrechnungsprogramm; Einheiten: bar, Torr, atm, at, Pa, psi

TESTBILD #1 6kB Demo HRG 800 BTX

TESTBILD #2 3kB Demo HRG 800 BTX

TESTBILD 320 1kB Demo HRG 800 BTX

AUTO-RUN FD 1kB Utility TXT 800 BTX

Funktionstasten-Umbenennung, Poke-Erweiterungen

BAUM D.PYT. VR 1kB Demo HRG 800 BTX

Baum des Pythagoras: auf ein Quadrat wird mit der Hypotenuse ein rechtwinkliges Dreieck aufgesetzt, auf dessen Katheten wiederum Quadrate gesetzt werden etc.

PARADOX + GITTER 1kB Demo HRG 800 BTX

Das Programm erzeugt eine 3-D Gitterstruktur

AUTO MZ-800 5kB Demo HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet den MZ-800-Porsche.

CIRCLE 1kB Demo HRG 800 BTX

Eine Grafik-Demo mit Kreisen

CAD-DEMO VR 13kB Demo HRG 800 BTX

Viele Grafik Demos, u.a. auch HAPPY-BILD (F2)

JESU MENS DESIRE 3kB Musikdemo TXT 800 BTX

Kirchenlied auf dem MZ-800

Panda 45 S 9kB Demo HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet einen Panda 45 S. Man kann Licht anmachen, blinken, Scheiben wischen etc.

ERDE 6kB CAD HRG 800 BTX

Das Programm zeichnet die Erde als Kugel mit/ohne Gitternetz, durchsichtig oder nicht, wahlweise Farbe.

Sierpinski-Kurve VR 3kB Demo HRG 800 BTX

Grafikdemo: ein in sich geschlossenes Muster, das mit jedem Programm-Lauf immer feiner wird.

Histogramm 3kB CAD BG 800 BTX

Balkendiagrammdarstellung von eingegebenen Daten

KREIS DIAGRAMM 1kB CAD HRG 800 BTX

Tortendiagrammdarstellung von eingegebenen Daten

GLEITKOMMATEST 1kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Das Programm testet die Genauigkeit des Rechners bei Gleitkommaoperationen.

TEILERMENGE 1kB Rechenprog. TXT 800 BTX

Nach der Eingabe einer Zahl gibt das Programm alle ganzzahligen Teiler aus.

LUNAR LANDER II+ 10kB Actiongame HRG 800 BTX

Versuche auf dem Mond zu landen, wieder zu starten und an dein Mutter-Raumschiff anzukoppeln.

AUTO RUN 1kB Utility TXT 800 BTX

Funktionstastenbelegung, hinterher lädt das Programm ERWEITERUNGEN, oder MENUE

ERWEITERUNGEN 2kB Utility TXT 800 BTX

Man kann aus verschiedenen Basic-Erweiterungen auswählen, die dann als Programm geladen werden, Rückkehr zu ERWEITERUNGEN, am ende zu MENUE:

BORDERBEFEHL 1kB für die Randfarbe

SPEZIALLIST 1kB Leerzeile bei List Search

FRAGEZEICHEN 1kB ?,: oder Space bei Input

PROGRAMMSCHUTZ 1kB

CONSOLE O. CLS 1kB

Frei-PGM-Katalog

MENUE 1kB Anwendung TXT 800 BTX
Ist der Hauptteil eines Kassettenverzeichnisses, dazu gehört:
SAVE Daten abspeichern
BEGINN-FIND 3kB Suchen von Daten
NEUEINGABE 1kB Neueingabe von Daten
FIND 2kB Suchen von Daten ab
LOAD 1kB Daten laden
EINGABE Daten eingeben
AUSGABE 4kB Daten ausgeben
ARCHIV 1 dimensioniert 1kB lädt MENUE
ENG.VERB 17kB Lernprog. TXT 800 BTX
Programm zur Kontrolle der unregelmäßigen Verben: Abfrage A->Z oder Z->A oder durcheinander, Anschauen aller Invasive, Suchen best. unreg. Verben.
HCOPY 1/1-HCOPY 1/2 2kB/2kB Utility TXT 800 BTX
Beide Programme drucken eine Hcopy auf einem SEIKOSHA GP-700A Drucker im Format 1/1 oder 1/2 aus.
SPIELAUTOMAT V.1 2kB Denkspiel TXT 800 BTX
Ein Text-Geldautomat mit verschiedenen Wörtern. Du kannst wetten.
SUPERHIRN V.1 2kB Denkspiel TXT 800 BTX
Errate die geheime Zahl, die sich der Computer ausgedacht hat.
MASTERMIND V2.0 5kB Denkspiel TXT 800 BTX
Errate die geheime Farbkombination, die sich der MZ-800 ausgedacht hat.
WELTRUHR 1kB Uhrprog. TXT 800 BTX
Weltuhr: der Computer zeigt gleichzeitig die Uhrzeit aus 10 Weltstädten an.
DAME 3kB Denkspiel BG 800 BTX
das Brettspiel Dame
AWARI 2kB Denkspiel TXT 800 BTX
Ein asiatisches Taktikspiel, bei dem man versucht die Bohnen des Gegners durch günstiges Anlegen zu erobern.
ASS-MODEM700/CLE 21kB Mailboxprog TXT 700 OBJ
MODEM7/300CLEAN 2kB Mailboxprog TXT 700 OBJ
ASS-M800*22 CL 700/800 21kB Mailboxprog TXT 800 OBJ
ASS-MODEM CPM 05 21kB Mailboxprog TXT CPM OBJ
MODEM8/300*22 2kB Mailboxprog TXT 800 OBJ
ASS+HCOPY/270985 Heft 2/88 15kB TXT ??? OBJ
ASS-9600 BAUD 11kB TXT ??? OBJ
ASS+SUBM92 28kB TXT ??? OBJ
MODEM300.COM 2kB " TXT CPM OBJ
TANGA 10kB Simulation TXT 800 BTX
Leiste Entwicklungshilfe im Tangeland.
WECKER 2kB Uhrprog. HRG 800 BTX
Lasse dich von deinem MZ-800 mit einer hübschen Melodie wecken.
RANDOM-VERTEILUN(g) 1kB Anwendung HRG 800 BTX
s.Heft 2/88: Das Programm zeigt den Unterschied zwischen einer zufälligen und statischen Verteilung.
ACS-Adressdatei FD 7kB Anwendung TXT 800 BTX
Die Adressen können eingegeben, gesucht, gesichtet, korrigiert, gespeichert und geladen werden.
700 OTHELLO 11kB Denkspiel BG 700 BTX
Das Brettspiel 8x8 Othello: versuche die Steine des Gegners in eigene zu verwandeln.
auto run 1kB Utility TXT 800 BTX
B-SLAVE 3.0 FD 1kB Utility TXT 800 BTX
Dieses Programm ist das Gegenteil von MASTER 1.0
DISK-EDIT 1.3 FD 10kB Utility TXT 800 BTX
Mit diesem Programm kann man eine Diskette Sektoren und Trackweise ansehen, modifizieren etc.
COPY 1.0 FD 2kB Utility TXT 800 BTX
Dieses Programm kopiert Disketten von FD1 nach FD2

MASTER 1.0 FD 3kB Utility TXT 800 BTX
Dieses Programm mastert ein beliebiges OBJ-Programm auf einer Diskette: man kann es dann booten (wie das Basic).
LOTTO/VERLOSUNG 3kB Anwendung TXT 800 BTX
Mit diesem Programm kann man Lottozahlen oder Losnummern ziehen.
DIR-OUT-7 FD 5kB Utility TXT 800 BTX
Ein Directory mit Code, Name, Byte-Size, Anfangs-, End-, Startadresse, Track, Sektor.

Freiprogrammdiskette F7

800 F-15 S.E. 10kB Actiongame HRG 800 BTX
Versuche mit deiner F-15 Strike Eagle möglichst viele feindliche Ufos abzuschießen, aber paß gut auf den Hubschrauber und die Benzinuhr auf.
800 VOR-ADRESSEN 2*FD EP 2kB Anwendung TXT 800 BTX
Großes Adressenverwaltungsprogramm, die Freiprogrammversion ist lauffähig für 2 Diskettenlaufwerke und einen eponkompatiblen Drucker. Andere Versionen gibt es bei C Becker-Software für 35,- DM; dazu gehört:
800 ADRESSEN 18kB TXT 800 BTX
AUTO RUN FD EP 1kB Anwendung TXT 800 BTX
Textverarbeitungsprogramm mit folgenden Funktionen: Einfügen, Blättern, Laden, Sichern, Ändern, Löschen, Überweisung, Einschreiben-, Drucken ;dazu gehört:
1 6kB
2 2kB
TEXT 9kB
SICHERN 5kB
DRUCKEN 4kB
AUFKLEBER (Beispieltext) 1kB TXT 800 BSD
800 SAEULENDIAGRAM 1kB VR Anwendung BG 800 BTX
Das Programm stellt bis zu 11 Daten als Säulendiagramm dar.
700 GLEICHUNGSSYST 1kB Rechenprog. TXT 700 BTX
Das Programm berechnet die Lösungen bei X Gleichungen mit je maximal 3 Koeffizienten und der Konstanten.
800 FORMELN 15kB Rechenprog. TXT 800 BTX
21 Formelgruppen, mit vielen Unterteilungen zur Berechnung von Problemen in der Elektrotechnik stehen zur Benutzung bereit.
800 TRONPICTURE 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet eine der fliegenden Kampfmaschinen aus dem Film TRON.
800 COKE-CAN 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet eine Cola Dose.
800 HIFI-BOX 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet eine Hifi-Anlage.
800 USA-FLAGGE 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet das amerikanische Sternenbanner.
800 JAP-FLAGGE 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet die japanische Flagge.
800 Apfel 1kB VR Demo HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet den Appel-Apfel.
800 Simulation 1kB Simulation HRG 800 BTX
Das Programm simuliert ein einfaches Öko-System aus Hasen und Füchsen; dazu:
FUCHS 1kB
HASE 1kB
BIOMASSE 1kB
ZUSAMMEN 1kB
800 IN THE MOOD 1kB Musikdemo TXT 800 BTX
800 WHEN THE SAINT (s go marchin'n) 1kB Musikdemo TXT 800 BTX
800 YESTERDAY 1kB Musikdemo TXT 800 BTX
800 KREISDIAGRAMM 1kB Anwendung HRG 800 BTX
Das Programm erstellt aus bis zu 18 Daten eine Tortengrafik.
800 ENCODER PR o. PL 2kB Anwendung TXT 800 BTX

Frei-PGM-Katalog

Das Programm verschlüsselt einen Text, indem es das Alphabeth um einen Buchstaben verschiebt.

800 C-LADEKURVE 1kB Anwendung HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet die Ladekurven für Kondensatoren mit 400 und 500 Ohm Innenwiderstand.

700 KALENDER 9kB Anwendung TXT 700 BTX
Das Programm berechnet den Monatskalender, die Feiertage in Bayern, die Wochentage, die zeitliche Distanz zwischen zwei Daten und die Weltzeiten.

700 ADRESS.VERWALT (ung) FD PR 7kB Anwendung TXT 700 BTX
Ein Adressenverwaltungsprogramm mit folgenden Funktionen: Einlesen von und Speichern auf FD, Suchen, Ändern, Listen, Eingeben, Drucken, Löschen, Sortieren

700 DATEIVERWALTUNG (g) PL 16kB Anwendung TXT 700 BTX
Ein Dateiverwaltungsprogramm mit folgenden Funktionen: Laden, Saven, Eingabe, Ändern, Löschen, Suchen, Gesamttinhalt, Stichtagssuche; Geht auch mit PR.

700 FAKTURIEREN EP 20kB Anwendung TXT 700 BTX
Ein Fakturierungsprogramm mit 4 Hauptmenüs: Kundenstammpflege, Gutschrift, Artikelstammpflege, Fakturierung, die jeweils noch weiter unterteilt sind.

800 F(X) 1kB VR Anwendung HRG 800 BTX
Das Programm zeichnet eine Funktion, die mit dem DEF FN-Befehl festgelegt ist

700 MOTOR FIGHT 7kB Actiongame BG 700 BTX
Versuche das Auto des Computers gegen die Wand zu drängen, die sich auf deiner und seiner Spur aufbaut; optionell Joystick MZ-1X03 oder Cursortasten.

700 SPIELAUTOMAT 6kB Simulation BG 700 BTX
Ein Geldspielautomat mit 3 Walzen.

700 HYPERWURM 6kB Actiongame BG 700 BTX
Füttere Wurm mit den Äpfeln und Kirschen, aber Achtung, er wächst schnell; Wurm darf weder sich selbst, noch die bösen Monster fressen.

800 GAME LOADER 4kB VR Startprog. TXT 800 BTX
Man kann ein beliebiges Basic-Programm starten (AUTO RUN).

800 SCROLL-DEMO 1kB Demo HRG 800 BTX
Eine Demo, wie man vertikal hochauflösend scrollt.

700 BLACK JACK 5kB Kartenspiel BG 700 BTX
17+4: Versuche mit den Karten 21 Punkte zu erreichen, aber nicht zu überschreiten; der Computer ist dein Gegner.

700 ADRESS-DATEI PR 15kB Anwendung TXT 700 BTX
Ein Adressenverwaltungsprogramm mit folgenden Funktionen: Neueingabe, Laden, Saven, Erweitern, Korrektur, Listen, Drucken.

800 MATHETRAINER 3kB Lernprog. TXT 800 BTX
Das Programm trainiert das Einmaleins, die Quadrat- und Primzahlen.

800 GALERIE Joystick PL FD 3kB CAD HRG 800 BTX
MIXTUR, KRAUT, KOFFER, CRACKERS je 16kB Bilder OBJ

800 KOPFRECHNEN 4kB Lernprog. TXT 800 BTX
Ein Rechentrainer für die Grundrechenarten.

800 SHIPSHOT 8kB Strategie HRG 800 BTX
Schiffeversenken: zerstöre die Schiffe des Computers, aber Achtung: wenn du danebenschießt wird der Computer besser.

800 KALENDER(LST EP 1kB Anwendung TXT 800 BTX
Das Programm druckt den Kalender des angegebenen Jahres auf ein DIN A4 Blatt.

800 DIR->RUN 2kB Startprog. TXT 800 BTX
Wie GAME LOADER zum starten eines beliebigen Basic-Programms.

800 FD-Cover EP 3kB Druckprog. TXT 800 BTX
Das Programm dient zur Beschriftung von Diskettenaufklebern mit dem Drucker.

800 MOD 2D-PLOT PL 9kB VR Anwendung HRG 800 BTX
Das Programm plottet bis zu vier Funktionen; einstellbare Grenzen, Rand- und Zeichenfarbe.

800 DEZ,HEX,DUAL PR 4kB VR Anwendung TXT 800 BTX
Das Programm rechnet dezimale, hexadezimale und duale Zahlen ineinander um.

800 DIR-ETIKETT EP 3kB VR Druckprogramm TXT 800 BTX
Das Programm druckt das Directory als Diskettenaufkleber.

Freiprogrammdiskette F8 ist eine reine CP/M - Diskette

Kürzel beim Dateinamen nach dem Punkt:

.COM: Befehl .PAS: Pascal-Programm .Z80: Assembler-Sourcen
*.Z80 Dateien: dokumentierte Sourcen des Grafik-Paketes

HRG/GGR1.Z80 14kB
HRG/GGR2.Z80 12kB Haupt-Modul
HRG/GGR3.Z80 4kB
HRG/BOXF.Z80 12kB) HRG/FILE.Z80 12kB > Zusatz-Module
HRG/LIST.Z80 8kB
HRG/JOYS.Z80 4kB
TOOLINCL.* 14kB / 10kB Programm zum erzeugen der Include-Datei
MAKEPRN.SUB 2kB Kommando-Datei des Submit-Befehls zum Erzeugen der Include-Datei
HRG/TOOL.800 16kB Pascal-Include-Datei (HRG-Routinen)
READ.ME 16kB kurze Beschreibung der HRG-Befehle
HRG/DEMO.* 14kB / 4kB allgemeine Demonstration
TOOLBOX.GRF 2kB Include-Datei mit zusätzlichen, in Pascal programmierten Befehlen, zur weiteren Erweiterung
LINEDEMO.* 12kB / 4kB sich auf dem Bildschirm bewegendes Schlangenbild von Linien (sehr schnell)
LINES.* 12kB / 4kB s.o. mit Selbsteingabe der Bewegungsvektoren
FRACTAL.* 14kB / 8kB kleines Apfelmännchenprogramm mit Saven, laden und drucken der Bilder
GRAFIKAB.HRG / GRAFIKAC.HRG 32kB fertige Bilder dazu
ARTIKEL.* 10/2/2kB Artikel für das Magazin MZ-800
BRIEF.800 4kB Brief mit kurzer Beschreibung des Disketteninhalts (auszugsweise hier verwendet)

Freiprogrammdiskette F9

8 KAPITAL/KREDIT PR,VR 13kB Anwendung TXT 800 BTX
Berechnungsprogramm für effektiven Jahreszins, Zinseszins, Tilgungsrate, Effektivzins, Kapend und Kredit.

EISBAERENSPIEL 25kB Denkspiel TXT 700 OBJ
Du sollst Eisbären und Löcher zählen. Bedingung: es gibt Löcher, bei denen keine Eisbären sitzen, aber alle Eisbären sitzen an Löchern.

8 KFZ-KOSTEN EP 16kB Anwendung TXT 800 BTX
bedingt nutzbares Freiprogramm
Das Programm berechnet alle für ein KFZ anfallenden Kosten; Menüpunkte:
Bildschirmbearbeitung der Angaben, Berechnung der Kosten, Zuordnung der Kosten
Kaufversion: Speichern, Laden und Drucken

8 INFO-KM 2kB Information TXT 800 BTX
Informationen zu 8 ERFA-KM

8 ERFA-KM 3kB Anwendung TXT 800 BTX
bedingt nutzbares Freiprogramm
Sonderversion für Pender, Außendienstler zu 8 KFZ-KOSTEN

8 THE LAST LOST 1kB Denkspiel TXT 800 BTX
Spiel gegen den Computer: Wer die letzte Münze nehmen muß, hat verloren

